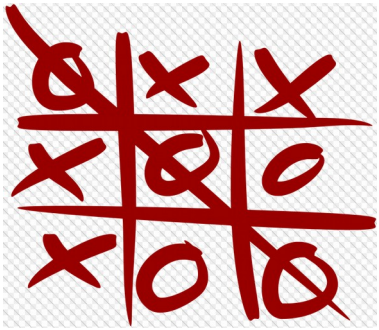
MATHéMAGIQUE #10 – Tic Tac Toe

Matériel : de quoi écrire, une feuille et un stylo



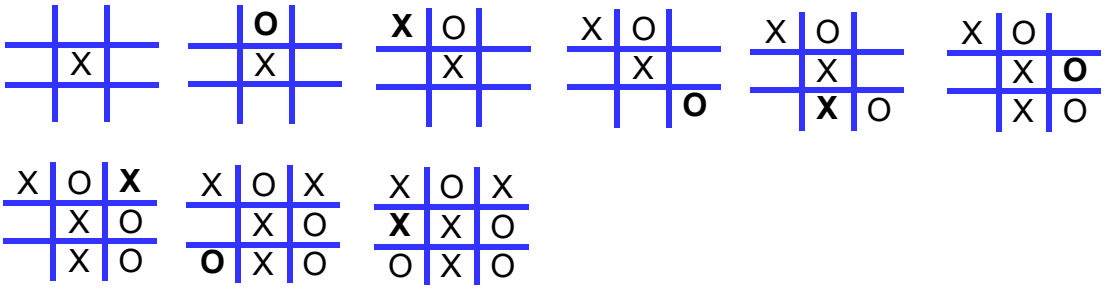
Déroulement du tour : Le magicien propose une partie de Tic Tac Toe ou « morpion » au spectateur en indiquant qu'il est sûr de gagner. Il prépare une prédiction sur un morceau de papier qu'il cache dans une enveloppe ou sous la main d'un autre spectateur. Le magicien commence au centre du jeu. Le jeu se poursuit et conduit à un match nul. Le magicien annonce qu'il a tout de même gagné car il avait prédit la partie. Il montre la prédiction au spectateur qui constate que la partie jouée est identique à celle de la prédiction !

Explication : Il s'agit en fait d'un algorithme de remplissage de la grille suivant la position de l'adversaire :
- le magicien prépare la prédiction suivante en la cachant bien sûr au spectateur :

O	X	O
O	X	X
X	O	X

- le magicien prend les croix, le spectateur les ronds
- le magicien commence en jouant dans la case centrale
- si le spectateur joue dans une case au sommet du carré, le magicien joue dans la case voisine en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre
- si le spectateur joue dans une case située sur les côtés du carré, le magicien joue dans la case voisine en tournant dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
- la partie se termine par un match nul (sauf si vraiment votre adversaire joue mal!)

Exemple :



Astuces :
- le magicien doit veiller à tourner la prédiction dans le même sens que la partie jouée
- pour retenir facilement la prédiction, on se souvient des trois lignes : OXO,OXX, XOX

Pour tester des parties : https://www.google.fr/search?q=tic+tac+toe+en+ligne&ie=utf-8&oe=utf-8&client=firefox-b&gfe_rd=cr&dcr=0&ei=IFFCWr7uO9DHXv2_pKgK