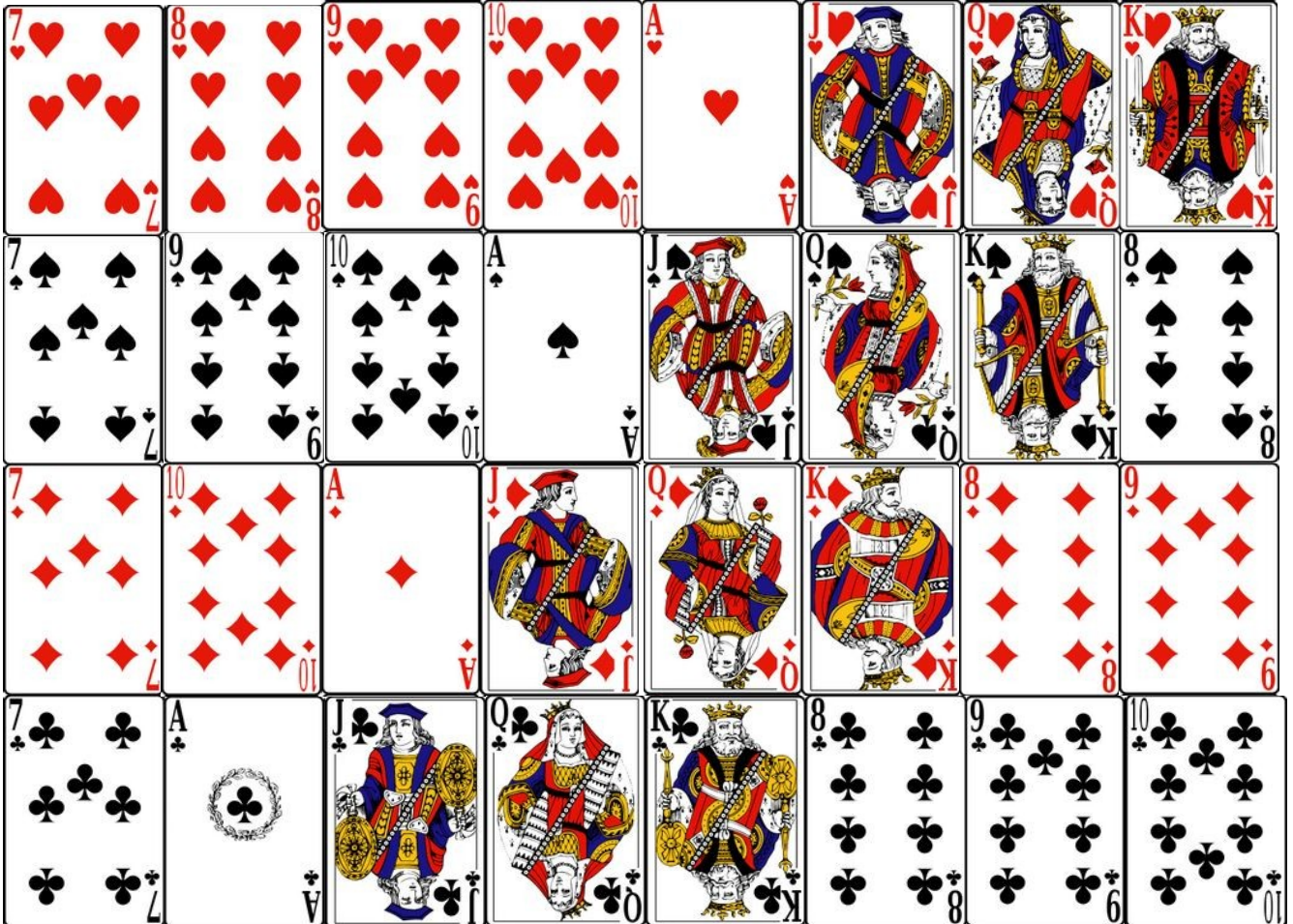


MATHÉMAGIQUE #3 – Les quatre 7

Matériel : un jeu de 32 cartes

Préparation du tour : Elle peut être vue par les spectateurs. Trier les cartes par couleur et les disposer sur 4 lignes de la façon suivante :



Le magicien ramasse les cartes faces visibles, les unes en-dessous des autres, de bas en haut en colonne, en partant du 10 de trèfle en bas à droite. Seuls les quatre 7 restent visibles. Le magicien retourne le paquet de 28 cartes et les dispose faces cachées en ligne de gauche à droite, 7 cartes par ligne (ce qui mélange les cartes).

Déroulement du tour : Le magicien demande à un spectateur de nommer une carte. Par exemple le 10 de coeur et la retrouve en la retournant.

Explication : C'est un tour utilisant le calcul mental ! Chaque carte a une valeur suivant le tableau ci-dessous :

VALET	DAME	ROI	8	9	10	AS
5	6	7	8	9	10	11

Ex : Pour retrouver le 10 de coeur, on effectue mentalement le calcul :

- il y a quatre 10 dans le jeu donc $4 \times 10 = 40$

- on enlève un multiple de 3 au résultat précédent suivant le tableau suivant :

COEUR	PIQUE	CARREAU	TREFLE
3	6	9	12

soit $40-3=37$

La 37ème carte du jeu est le 10 de coeur. Dans ce cas, $37 > 28$ (nombre de cartes retournées) donc $37-28=9$ nous donne la 9ème carte du jeu en comptant en ligne.

Autre exemple : pour le valet de trèfle : $4 \times 5 - 12 = 8$ ème carte du jeu.